

Baccalauréat en informatique à l'UdeM ou baccalauréat en génie logiciel : quelles sont les similitudes et les différences?

Les similitudes

Des programmes d'études qui se ressemblent sur plusieurs aspects

- ✓ Formations solides et réputées
- ✓ Beaucoup de cours sont équivalents en informatique et en mathématiques

Les différences

Une approche différente selon le programme

Baccalauréat en informatique

Une perspective de science

- ✓ Exploration et acquisition des connaissances
- ✓ Méthode scientifique formelle en informatique

Un apprentissage centré sur les fondements

- ✓ Fondements et théorie de l'informatique
- ✓ Bases mathématiques solides
- ✓ Spécialisations : IA, quantique, optimisation, bio-informatique, infographie, science des données

Les objectifs principaux

- ✓ Développer des solutions créatives, efficaces et performantes à des problèmes complexes d'informatique
- ✓ Concevoir et implémenter des logiciels
- ✓ Trouver de nouvelles utilisations aux ordinateurs

Baccalauréat en génie logiciel

Une perspective d'ingénierie

- ✓ Application de la connaissance pour concevoir, produire et maintenir des systèmes
- ✓ Principes de mathématiques et de sciences informatique intégrées aux pratiques de l'ingénierie

Un apprentissage centré sur le développement logiciel

- ✓ Travail en équipes et projets d'envergure
- ✓ Génie logiciel
- ✓ Spécialisations : Multimédia, sécurité, IA, systèmes embarqués, réalité virtuelle, entrepreneuriat

Les objectifs principaux

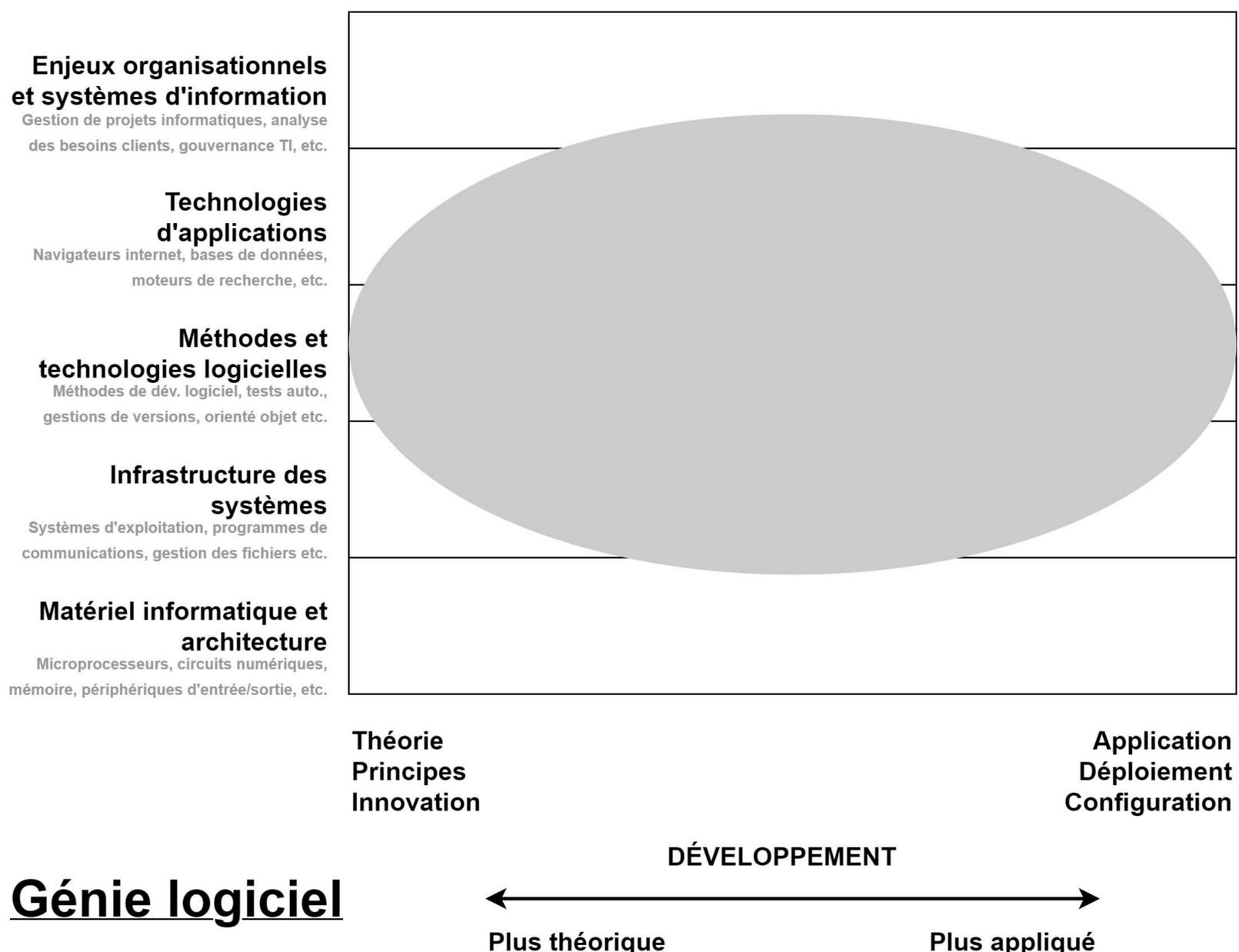
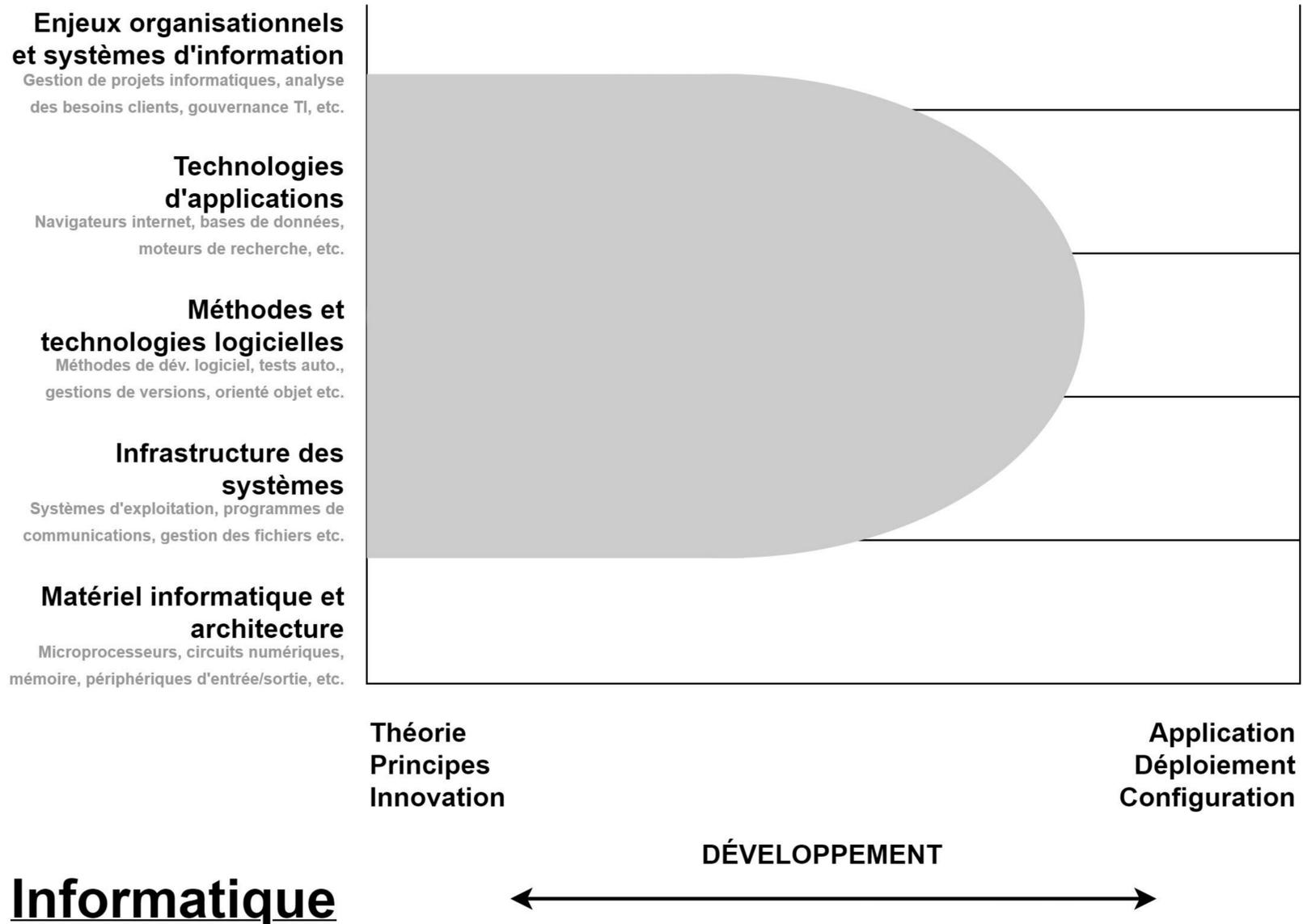
- Développer et maintenir des logiciels
- ✓ complexes et de grandes tailles;
 - ✓ fiables, sécuritaires et efficaces;
 - ✓ abordables à développer et à maintenir;
 - ✓ satisfaisant aux besoins des clients.

Et après le baccalauréat?

- Sur le marché du travail, les personnes diplômées des deux programmes ont des carrières similaires
- Les deux programmes ouvrent des portes aux études de cycles supérieurs

Aucun choix n'est meilleur que l'autre, il vous revient de choisir un programme selon vos intérêts!

Graphiques comparatifs des études en informatique et en génie logiciel



Références :

1. CC2020 <https://www.acm.org/binaries/content/assets/education/curricula-recommendations/cc2020.pdf>
2. CC2005 <https://www.acm.org/binaries/content/assets/education/curricula-recommendations/cc2005-march06final.pdf>